



# CONSIGNES 2014-2015

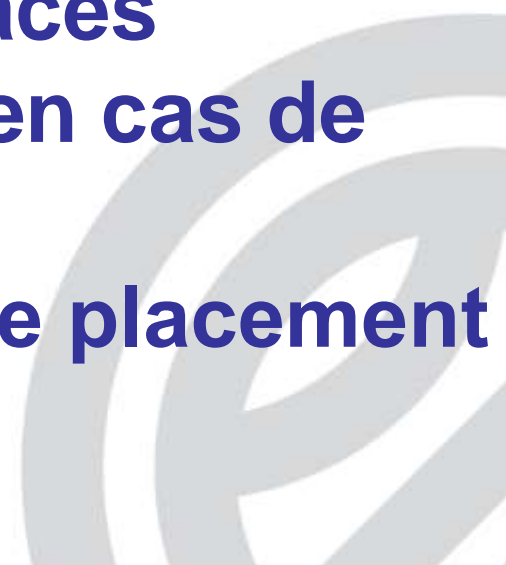


## **TONALITE**


- 1. Cohérence**
- 2. Siffler l'évidence**
- 3. Adapter l'arbitrage aux besoins du jeu**



## MECANIQUE

1. Position de base en AK = hauteur de ligne à 3 points
  2. AK : arbitrer à hauteur des joueurs, conserver la vue sur les espaces
  3. Ne pas remonter par réflexe en cas de venue d'AT en zone 6
  4. L'activité des joueurs dirige le placement de l'arbitre
  5. Anticiper les actions à venir
- 

## **MECANIQUE**

- 1. Toujours voir les 10 joueurs, rester orienté vers eux**
  - 2. Savoir où est le ballon et ce que contrôle son collègue**
  - 3. Etre toujours prêt à aider en cas d'évidence**
  - 4. En responsabilité : gérer TOUT le jeu autour du ballon**
- 

## **GESTION**


- 1. Contrôle préventif dès le début du match**
- 2. Accessibilité**
- 3. Pas de discussions longues ou inutiles**
- 4. Ecouter - Parler - Partir (ne pas attendre de convaincre ou obtenir un assentiment)**
- 5. Pas de justifications systématiques**
- 6. Fermeté sur les excès ou écarts répétitifs des coaches et joueurs**

## REGLES


1. Faute Technique = 1 LF + possession
2. 2 fautes techniques = disqualifié
3. Numéros de fautifs :
  - main de dos = dizaine
  - main de face = unités



## **ATTITUDE**

- 1. Arbitrer pour les joueurs**
  - 2. Ne pas être à la recherche systématique de l'infraction**
  - 3. Ne pas arbitrer pour l'observateur**
  - 4. Observateur : ne pas être à la recherche systématique de l'erreur de l'arbitre**
  - 5. Attitude respectueuse à l'égard de tous**
- 

## **ATTITUDE**

- 1. Ce n'est pas son propre arbitrage qui compte mais la performance globale de l'équipe d'arbitre**
  - 2. Aider son partenaire pour être meilleurs ensemble**
  - 3. Force et humilité**
- 



POLE FORMATION  
DEPARTEMENT REGLEMENT DE JEU

Pour tout renseignement

*contacter* Bruno VAUTHIER:

*bvauthier@ffbb.com*

*06 99 97 81 96*



117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS  
T 01 53 94 25 54 - F 01 53 94 26 85